

(SRE)

Jpub 00 000 00000 00000 00 00 , 00000 000 00000 . (0000 0000
 0000 . 0 000 00 00 ...)

SRE ? ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ , Devops ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ .

[illegible]

1.

--	--	--	--

1. 在系统设计中，可用性（Availability）是指系统在任意给定时间处于可操作状态的能力。它通常用系统正常运行时间与总时间的比值来衡量。可用性设计的目标是确保系统在发生故障时能够快速恢复，并尽量减少停机时间。可用性设计需要考虑的因素包括冗余设计、故障检测与恢复机制、负载均衡等。可用性设计的目标是确保系统在发生故障时能够快速恢复，并尽量减少停机时间。可用性设计需要考虑的因素包括冗余设计、故障检测与恢复机制、负载均衡等。
2. 可用性设计的目标是确保系统在发生故障时能够快速恢复，并尽量减少停机时间。可用性设计需要考虑的因素包括冗余设计、故障检测与恢复机制、负载均衡等。可用性设计的目标是确保系统在发生故障时能够快速恢复，并尽量减少停机时间。可用性设计需要考虑的因素包括冗余设计、故障检测与恢复机制、负载均衡等。

2.

1. 在 100 人中，70% 的人认为 2020 年是 21 世纪以来最糟糕的一年，而 30% 的人认为 2020 年不是最糟糕的一年。在 2020 年之前，2009 年曾被认为是 21 世纪以来最糟糕的一年。

3.

--	--	--	--	--

--	--	--	--

1. $\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square$ \square $\square\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square$ \square $\square\square$
 $\square\square\square$ \square \square .
2. $\square\square\square\square$ $\square\square$ \square ($\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square$ \square) □ $\square\square$ \square ($\square\square$ \square \square)
 \square $\square\square\square$ \square ,.









--	--	--	--









1. **SLA / SLI / SLO**
 - 1. **SLA (Service Level Agreement)** : 서비스 제공업체와 고객 간의 계약에 명시된 서비스 수준을 보장하는 문서이다. (예: 99.9%의 가용성, 1시간 이내의 응답 시간 등)
 - 2. **SLI (Service Level Indicator)** : 서비스 수준을 측정하는 지표이다. (예: 가용성, 응답 시간, 처리량 등)
 - 3. **SLO (Service Level Objective)** : 서비스 수준을 달성해야 하는 목표이다. (예: 99.9%의 가용성, 1시간 이내의 응답 시간 등)

5.   :    

6.    :    

3. SLO(Service Level Objective), - SLI





,







,






.

1.

--	--	--

--	--

--	--	--

1. 在 100 以内，找出 3 的倍数，并填入下面的表格中。

[illegible]

3. □□ □□□ □□□□ □□ : □□□□□ □□□□ □□□ □□□ □□□□ □□
 □□□□□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□ . □□ □□□□ □□□□ □□ □□
 □ □□□ □□□ □□□□□ □□ □□□□□ □□ □□□□ □□ .

4. $\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$: $\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$ SLO $\frac{1}{6}$ $\frac{1}{2} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$.

5. $\square\square\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square\square$: SLO $\square\square$ $\square\square$ $\square\square$ $\square\square$
 $\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square$ \square $\square\square\square$ $\square\square$. $\square\square\square\square$
 $\square\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square\square$ \square $\square\square\square\square$ $\square\square\square\square\square\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square\square$
 $\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square\square\square\square\square$ $\square\square$.

2.   

1. $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ SLO} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

2. $\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square\square$ $\square\square$: $\square\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square\square\square\square$ $\square\square\square$ $\square\square$ $\square\square$
 $\square\square\square\square\square$.

2. .

4. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 1. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 2. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 3. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 4. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
5. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 1. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 2. ☐ ☐ ☐ ☐
 3. ☐ ☐ , ☐ ☐
 4. ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
 5. ☐ ☐ ☐ , ☐ ☐ (☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐)

Reference

- ☐ (Postmoterm) - <https://scienceon.kisti.re.kr/srch/selectPORSrchReport.do?cn=KAR2005016666>

Revision #13

Created 1 May 2023 04:02:23 by artop0420

Updated 6 November 2023 02:30:36 by artop0420